



TRƯỜNG ĐH NGUYỄN TẤT THÀNH

CHUẨN ĐẦU RA
NGÀNH THIẾT KẾ ĐỒ HỌA

Quyết định số:
441/QĐ-NTT

Ngày ban hành
28/06/2018

Lần ban hành: 01

I. THÔNG TIN CHUNG

1. Tên ngành đào tạo

- Tên tiếng Việt: Thiết kế đồ họa
- Tên tiếng Anh: Graphic design

2. Thời gian đào tạo: 3,5 năm

3. Loại hình đào tạo: Chính quy

4. Tổng số tín chỉ/ khoá: 145

5. Mã ngành tuyển sinh: 7210403

6. Khoá học áp dụng: 2018

II. MỤC TIÊU VÀ CHUẨN ĐẦU RA CỦA CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

1. Mục tiêu đào tạo (Program goals)

Sinh viên tốt nghiệp ngành Thiết kế đồ họa nắm vững kiến thức nền tảng về lĩnh vực thiết kế đồ họa ứng dụng; có khả năng thực hiện công việc của nhà thiết kế đồ họa (Graphic Designer), đồng thời có thể làm một số công việc như là nhà thiết kế quảng cáo (Advertising Designer) trong bối cảnh kinh tế, văn hóa, xã hội hiện đại.

- Thiết kế xây dựng thương hiệu;
- Thiết kế bao bì sản phẩm;
- Thiết kế sự kiện;
- Thiết kế và minh họa sách, báo và tạp chí;
- Giám sát quá trình thi công thiết kế đồ họa và in ấn.

1.1. Mục tiêu tổng quát (Program general goals)

Chương trình thiết kế đồ họa là ngành học đóng vai trò quan trọng đối với sự phát triển của xã hội hiện đại, vì thiết kế đồ họa là bộ mặt của sản phẩm và là cầu nối giữa nhà sản xuất đến thị trường và người tiêu dùng. Trong quá trình đào tạo, sinh viên được cung cấp kiến thức chuyên ngành về thiết kế mỹ thuật ứng dụng đáp ứng theo các tiêu chí thực tiễn của xã hội. Quá trình học theo mục tiêu “Thực học, thực hành” nhằm tích lũy cho sinh viên các năng lực chuyên môn, kỹ năng cao, cộng với tinh thần làm việc nhóm và có trách nhiệm.

1.2. Mục tiêu cụ thể (Program specific goals)

Kiến thức:

- Kiến thức cơ bản về thiết kế mỹ thuật.

- Kiến thức cơ sở ngành thiết kế đồ họa.
- Kiến thức về ứng dụng nghệ thuật đồ họa.

Kỹ năng:

- Phân tích và sáng tạo.
- Sử dụng thành thạo các phần mềm đồ họa vi tính.
- Làm việc nhóm với tư duy sáng tạo cao.

Thái độ:

- Có ý thức về việc học tập, trau dồi kinh nghiệm.
- Tích cực trong sáng tạo, ứng dụng nghề nghiệp trong môi trường xã hội hiện đại.

2. Chuẩn đầu ra /Kết quả học tập mong đợi của chương trình đào tạo (Program learning outcomes)

-Kiến thức chuyên môn về thiết kế đồ họa ứng dụng. Kiến thức về khảo sát thị trường sản phẩm.

-Sử dụng thành thạo các phần mềm đồ họa vi tính. Làm việc nhóm.

2.1. Các điều kiện về ngoại ngữ, tin học và kỹ năng mềm để xét tốt nghiệp

TT	Tên chứng chỉ
1	Tiếng Anh TOEIC 400
2	Các chứng chỉ kỹ năng mềm: kỹ năng giải quyết vấn đề, kỹ năng quản lí thời gian, kỹ năng tư duy hiệu quả và sáng tạo, kỹ năng soạn thảo văn bản.

2.2. Chuẩn đầu ra/ kết quả học tập mong đợi (KQHTMĐ) của Chương trình đào tạo

Sinh viên tốt nghiệp (SVTN) ngành Thiết kế đồ họa có:

Kiến thức:

1. Kiến thức cơ bản về thiết kế mỹ thuật;
2. Kiến thức cơ sở ngành thiết kế đồ họa;
3. Kiến thức chuyên môn về thiết kế quảng cáo;
4. Kiến thức về ứng dụng nghệ thuật đồ họa;
5. Kiến thức về khảo sát thị trường quảng cáo và tiếp thị;
6. Kiến thức về việc đọc hiểu tài liệu, nghiên cứu khoa học trong và ngoài nước.

Kỹ năng:

7. Phân tích và sáng tạo;
8. Sử dụng thành thạo các phần mềm đồ họa vi tính;
9. Thiết kế ứng dụng thẩm mỹ;
10. Thiết kế xây dựng thương hiệu, sản phẩm;
11. Giám sát quy trình in ấn bao bì, thành phẩm và thi công quảng cáo;
12. Làm việc nhóm với tư duy sáng tạo cao.

Thái độ:

13. Có đạo đức nghề nghiệp, biết tôn trọng và hỗ trợ đồng nghiệp;
14. Có ý thức công dân, hiểu biết và tôn trọng luật pháp;
15. Có ý thức về việc học tập, trau dồi kinh nghiệm;
16. Tích cực trong sáng tạo và ứng dụng nghề nghiệp trong môi trường xã hội hiện đại.

Năng lực nghề nghiệp

Sinh viên tốt nghiệp cử nhân thiết kế đồ họa có năng lực:

- Thiết kế đồ họa quảng cáo;
- Thiết kế xây dựng thương hiệu;
- Thiết kế bao bì sản phẩm;
- Thiết kế sự kiện;
- Thiết kế các ấn phẩm quảng cáo sách, báo, tạp chí;
- Thiết kế minh họa truyện.

III. NHỮNG VỊ TRÍ VIỆC LÀM MÀ NGƯỜI HỌC SAU KHI TỐT NGHIỆP CÓ THỂ LÀM ĐƯỢC

Người tốt nghiệp ngành Thiết kế đồ họa có thể đảm nhận các vị trí nhân viên thiết kế đồ họa ứng dụng trong các công ty, xí nghiệp, đơn vị hành chính sự nghiệp nhà nước hoặc tư nhân đúng lĩnh vực học như: Họa sĩ minh họa truyện, sách, báo. Họa sĩ thiết kế nhân vật hoạt hình, game. Thiết kế thương hiệu và quảng cáo. Thiết kế sự kiện. Thiết tạo dáng sản phẩm tiêu dùng hay sản phẩm nội thất. Người tốt nghiệp có thể làm ở các vị trí giám sát in ấn, sản xuất bao bì trong các xí nghiệp, nhà máy.

IV. KHẢ NĂNG HỌC TẬP NÂNG CAO TRÌNH ĐỘ SAU KHI TỐT NGHIỆP

Sau khi tốt nghiệp, Cử nhân ngành Đồ họa có thể tham gia học tập các chương trình đào tạo Thạc sĩ theo quy chế của Bộ Giáo dục và Đào tạo, những trường hợp xuất sắc có thể chuyển tiếp thẳng chương trình Tiến sĩ.

V. CÁC CHUẨN ĐẦU RA ĐÃ THAM KHẢO

Chương trình, tài liệu trong nước:

1/ CTĐT ngành Thiết kế đồ họa của Trường Đại học Kiến Trúc TP.HCM

2/ CTĐT ngành Thiết kế đồ họa của Trường Đại học Mỹ Thuật TP.HCM

Tp.HCM, ngày 11 tháng 6.. năm 2018

P.TRƯỞNG KHOA


Đoàn Đình Đông